(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顧公開番号

特開平8-76919

(43)公開日 平成8年(1996)3月22日

| (51) Int.Cl. ⁶ | | 識別配号 | 广内整理番号 | FI | 技術表示箇所 |
|---------------------------|-------|-------|---------|----|--------|
| G 0 6 F | 3/033 | 340 C | 7208−5E | | |
| | 3/03 | 380 D | | | • |
| | 3/16 | 330 B | 9172-5E | | |
| | | Н | 9172-5E | | |

客査請求 未請求 請求項の数10 OL (全 4 頁)

(21)出顯番号 特願平6-212859

平成6年(1994)9月6日

(71)山嶺人 00000611

株式会社富士通ゼネラル

神奈川県川崎市高津区末長1116番地

(72)発明者 前田 晃

川崎市高津区末長1116番地 株式会社富士

通ゼネラル内

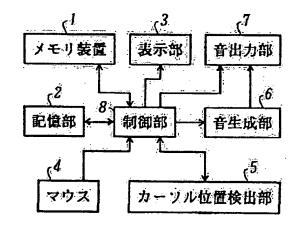
(54) 【発明の名称】 カーソル位置報知装置

(57)【要約】

(22)出鎮日

【目的】 マウス操作による情報処理装置の両面上のカ ーソルの位置を音で知らせる。

【構成】 記憶部2よりのプログラムにて、制御部8を 介しメモリ装置1より読出したデータに基づいて、表示 部3に人力して画面に表示する。マウス4の操作でカー ソルを移動する。このカーソルの位置をカーソル位置検 川部5で検出し、カーソル位置検出部よりの信号に基づ いて、音生成部6にてカーソル位置に応じて異なる音に 生成する。生成される音は、カーソル位置によって周波 数あるいは振幅を変えるようにする。あるいは、カーソ ルがアイコンヒット領域に入った場合にこれを示す断続 音等に変えるようにする。音生成部よりの信号は音出力 部7を介しスピーカ等から出力される。このスピーカを マウス内に設ける、あるいは、ヘッドホン等に切換えら れるようにしてもよい。



1

【特許請求の範囲】

【諸求項1】 情報処理装置の表示面面上でのカーソル 位置をマウス操作で入力するものにおいて、カーソル位 置を検出するカーソル位置検出部と、カーソル位置検出 部よりの信号に基づいてカーソル位置に対応する音を生 成する音生成部と、音生成部よりの音をスピーカを介し て川力する斉出力部とから構成したカーソル位置報知装

【請求項2】 前記音生成部は、カーソル位置が表示固 面の所要範囲以内にある場合に音を生成するようにした 10 請求項1記載のカーソル位置報知装置。

【請求項3】 前記カーソル位置検出部にてカーソルの 横軸方向および縦軸方向の位置を別々に検出し、前記音 生成部は、カーソルの横軸方向の位置に応じて接幅を可 変し、カーソルの縦軸方向の位置に応じて周波数を可変 した音を生成するようにしてなる前求項1または請求項 2 記載のカーソル位置報知套置。

【韓求項4】 前配音生成部は、カーソルの機動方向の 位置に応じて左端での振幅を最小に、右端での振幅を最 大になるようにし、カーソルの縦軸方向の位置に応じて 20 下端での周波数を最低に、上端での周波数を最高になる ようにした音を生成するようにしてなる情求項3配量の カーソル位置報知装置。

【赭浆項5】 前記カーソル位置検出部にてカーソルの 横軸方向および縦軸方向の位置をそれぞれ検出し、前記 音生成部は、カーソルの機能方向の位置に応じて第1の 周波数範囲で周波数を可変し、カーソルの縦軸方向の位 脚に応じて前記第1の周波数範囲とは異なる第2の周波 数戦別で周波数を可変するようにしてなる請求項1また は請求項2記載のカーソル位置報知装置。

【請求項6】 前記音生成部は、カーソルの機動方面の 位置に応じて第1の周波数範囲で左端での周波数を最低 に、石崩での周波数を最高となるように設定にし、カー ソルの縦軸方向の位置に応じて第1の周波数範囲とは異 なる第2の周波数範囲で下端での周波数を最低に、上端 での州波数を最高となるように設定してなる情求項5記 載のカーソル位置報知装置。

【請求項7】 前記カーソル位置検出部にてカーソル位 異がアイコンヒット領域内にある・ないを検出するよう にし、前紀音生成部にて、カーソル位置検出部よりの信 40 号に基づいて、カーソル位置がアイコンヒット領域内の 場合にアイコンヒット領域外の場合とは異なる音を生成 するようにした請求項1、請求項2、請求項3、請求項 4. 請求項5または請求項6記載のカーソル位置報知装 **W**.

【請求項8】 前記音生成部は、カーソル位置がアイコ ンピット領域外の場合に連続音を生成し、アイコンピッ 上領域内の場合には断続音を生成するようにした結束項 7 記載のカーソル位置報知装置。

設してなる構求項1、構求項2、構求項3、請求項4、 請求項5、請求項6、請求項7または請求項8記載のカ ーソル位置報知装置。

【鯖求項10】 前配音出力部の出力をヘッドホンへの 入力に切換えるスイッチを設けてなる請求項1、請求項 2、賴求項3、賴求項4、賴求項5、賴求項6、賴求項 7、 請求項8または請求項9記載のカーソル位置報知装

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明はカーソル位置報知装置に 係り、カーソルの位置を育で報知するものに関する。

[0002]

【従来の技術】情報処理装置等の両面上でカーソル位置 を移動する場合、キーボードを操作して行うものであれ ばキーを押す回数によってカーソルのおおよその移動は を知ることができるが、マウス操作による場合はカーソ ル位置を画面上で目視によって確認しなければならず、 マウス操作中に他の資料等に視線を移すことが困難であ る等の不便さがある。また、カーソルが小さい矢印等で 表示されるものがあり、視力の弱い人にはカーソルを見 失いやすい等の問題もある。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】本発明はこのような点 に鑑み、マウス操作時のカーソル位置を音で知らせる機 能を設け、カーソルの概略の位置を両面を見ずに知るこ とができるようにすることにある。

[0004]

【課題を解決するための手段】本発明は上述の課題を解 30 決するため、情報処理装置の表示画面上でのカーソル位 置をマウス操作で人力するものにおいて、カーソル位置 を検出するカーソル位置検出部と、カーソル位置検出部 よりの信号に基づいてカーソル位置に対応する音を生成 する音生成邸と、音生成邸よりの音をスピーカを介して 出力する音出力部とから構成したカーソル位置報知装置 を提供するものである。

[0005]

【作用】以上のように構成したので、本発明によるカー ソル位置報知装置においては、マウス操作時、面面上の カーソル位置を検出し、カーソル位置に対応する音を生 成しスピーカ等より出力するので、音を聞くことによっ てカーソルの位置をしることができる。音は、カーソル の位置に応じて周波数を可変する、あるいは音量が変化 する。また、カーソルがアイコンのヒット領域に人った 場合に斉を変化させて知らせる。

[0006]

【実施例】以下、図面に基づいて木発明によるカー・ソル 位置報知装置の火施例を詳細に説明する。図1は本発明 によるカーソル位置報知装置の一実施例の要部プロック 【請求項9】 前記音出力部のスピーカをマウス内に付 50 図、図2は本発明によるカーソル位置報知装置のマウス

の一例の側面図である。図において、1はメモリ装置 で、表示部3に表示すべき情報等を配憶する。2は配憶 部で、制御プログラム等を記憶する。表示部3は、記憶 部2よりのプログラムに基づいてメモリ装置1より読出 された情報等を國面に表示する。4はマウスで、カーソ ル位置を入力する。5はカーソル位置検出部で、マウス 4によるカーソルの画面上での横軸方向および縦軸方向 の位置をそれぞれ検出する。6は音生成部で、カーソル 位置検出部5よりの信号に基づいて位置を表す音を生成 する。7は音出力部で、音牛成部6よりの音をスピーカ 10 11あるいはヘッドホン等で出力する。8は制御部で、各 部を制御する。

【0007】次に、本発明によるカーソル位置報知装置 の動作を説明する。情報処理装置は、制御部8を介し記 憶部2より競出されるプログラムに従い、制御部8を介 しメモリ装置1に記録されているデータを統出し、表示 部3に入力し画面に表示する。電源投入時、図3に示す 如く、カーソル23は、例えば、表示画面21の左上端等に 表示される。22は描画領域である。カーソル23はマウス 4の操作によって移動し、カーソル23の横軸方向および 20 縦軸方向の位置はカーソル位置検出部5によってそれぞ れ検出される。育生成部6は、カーソル位置検出部5よ りの借号に基づいて制御部8により制御され、カーソル 位置を表す音を生成する。

【0008】育生成部6は、例えば、カーソル23が描画 領城22(点々で示す枠内)に入ったことを示すカーソル 位置検出部5よりの信号に基づいて音を生成するように し、描画領域22外(図3のカーソル23の位置等)では音 の生成を停止するようにしてもよい。音は、例えば、カ ーソル23の位置が描画領域22の上端から下方に縦軸方向 30 図である。 に移動するに従って周波数が低くなり (あるいは周波数 が高くなり)、描画領域22の左端から右方に横軸方向に 進むに従って振幅が大きくなる(あるいは振幅が小さく なる)ように、周波数あるいは振幅のそれぞれをカーソ ル位置に応じて可変するようにする。あるいは、経軸方 向および横軸方向で共に周波数を可変するようにし、縦 軸方向の周波数範囲と横軸方向の周波数範囲を別々に設 定し、2つの異なる周波数の混合された音を生成するよ うにしてもよい。

【0009】また、カーソル23の位置がアイコン24のヒ 40

ット領域25に入ったとき、カーソル位置検出部5よりの 信号に基づいて音生成部6で断続音を生成し、カーソル 23がアイコン24を指していることを音で知らせるように してもよい。

【0010】音生成部6よりの信号は音出力部7に送出 され、表示画面の近傍に配設されたスピーカを介して出 力されるようにする。あるいは、図2に示すように、マ ウス4の中にスピーカ11を設け、マウスの信号線12に音 信号の伝送線を併設し、育出力部7よりこの伝送線でス ピーカ11に信号を送出して手元のマウスイで音を聞くこ とができるようにしてもよい。あるいは、斉川力部7の 出力を切換えて図示しないヘッドホンあるいはイヤホン に入力できるようにし、ヘッドホン若しくはイヤホンで 聞くようにしてもよい。

[0011]

【発明の効果】以上に説明したように、本発明によるカ ーソル位置報知装置によれば、カーソルの位置は音によ ってわかるものであるから、マウス操作中に画面から日 を離してもカーソル位置を知ることができ、また、カー ソルがアイコンヒット領域に入った場合にこれを音で知 らせるるので、操作性が向上する。また、例えば、カー ソルが小さい矢印状で見にくい場合等にカーソル位置を 音で知ることができる便利なものである。

【図面の簡単な説明】

【図1】木発明によるカーソル位置報知装置の一実施例 の要部ブロック図である。

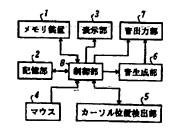
【図2】本発明によるカーソル位置報知装置のマウスの 一例を示す要部側面図である。

【図3】カーソル位置による音の変化を説明するための

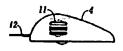
【符号の説明】

- 1 メモリ装置
- 3 表示部
- 4 マウス
- 5 カーソル位置検出部
- 6 音生成部
- 7 育出力部
- 8 制御部
- 11 スピーカ

[図1]



[22]



[岡3]

